



Erasmus+



Projet «Apprendre par le jeu», programme Erasmus+ 2019-1-FR01-KA229-062121_3

« Apprendre en jouant avec Bee-bot »

PROGRAMME

Organisateur: Buivydiškių pagrindinė mokykla

Partenaires:

Ecole Notre dame

Szent Gellért Római Katolikus Általános Iskola és Óvoda

OOU GORGIJA PULEVSKI

Gradinita cu Program Prelungit Baia de Fier

Du 15 au 19 novembre 2021

<i>Heures</i>	<i>Activités</i>
Lundi 15 novembre	
9h-10h30	Présentation du département « Sudervė» de l'école Buivydiškių pagrindinė mokykla, présentation des activités de la semaine
10h30-11h30	Informatique pour les enfants de 3 à 6 ans. Pixel art et Bee-bot. Activités pratiques pour les participants du projet.
11h30-12h30	Déjeuner avec la communauté scolaire equipe enseignante
12h30-13h30	Rencontre avec les élèves. Présentation des écoles et pays partenaires.

13h30-14h	Présentation « Bee-bot » pour les enfants de différents âges.
14h-17h	Visite de l'église de Sudervė. Visite de Kernavė (ce site est inscrit au patrimoine de l'UNESCO))
Mardi 16 novembre	
9h-9h30	Jeux de maths et de mouvement pour les enfants de 7 ans.
9h30-10h	Jeux avec les codes QR. (En classe 1).
10h10-11h	Jeux d'ingénierie pour les enfants de 3 à 6 ans. Construction de meubles. Projet architectural pour les enfants de 7 ans. Application Quiver.
11h-12h	Activités pratiques pour les participants du projet.
12h-13h	Déjeuner
13h-14h	Présentation du système scolaire lituanien. Discussion.
14h30-17h	Comment utiliser les codes QR pour les activités éducatives ? Activités pratiques pour les participants de projet « Connaissance de la vieille ville de Vilnius avec codes QR ».
17h-18h	Visite du musée du jouet.
Mercredi 17 novembre	
9h-10h	Création d'un livre virtuel en 2 ^{ème} classe. Activités pratiques.
10h-11h	Musique pour les enfants de 3 à 6 ans. Jeux de mouvement et de rythme.
11h-12h	Scotie go ! en 3 ^{ème} classe.
12h-13h	Déjeuner
13h-17h	Excursion-visite du Trakai. Programme culturel
Jeudi 18 novembre	
9h-10h30	Présentation de l'école Buivydiškių pagrindinė mokykla.
11h-12h	Le LaQ dans les maths en 1 ^{ère} classe.
12h-13h	Déjeuner
13h00-14h00	Cours de connaissance du monde en 4 ^{ème} classe. T-shirt Virtuali-Tee et Humanoid 4D+
14h-15h	Informatique et musique en interdisciplinarité
18h	Dîner avec l'équipe enseignante

Vendredi 19 novembre	
9h-9h45	Orchestre à „Seaux d'eau“. Chansons folkloriques et le LaQ.
10h-11h	Cours d'informatique en 4 ^{ème} classe. Photon robot.
11h-12h	Activités pratiques pour les participants du projet.
12h-13h	Déjeuner
13h-15h	Evaluation de formation en Lituanie. Remise des certificats. Europasses.

La participation à ces activités va permettre de:

- connaître la vie scolaire en Lituanie;
- découvrir des méthodes d'enseignement novatrices et de compétences supplémentaires en matière de maîtrise de l'informatique;
- connaître l'utilisation des robots et des applications dans des activités différentes;
- acquérir les compétences de manières différentes et développer une identité européenne.